

遊園地でサバゲーin サントピアワールド レギュレーション・基本ルール

- ・使用するトイガンは法定による 0.98 ジュール規制に基づくものです。
 - ・サバイバルゲームに使用できるゴーグル・シューティンググラス以外の 通常のメガネやサングラスはご使用できません。
 - ・セーフティエリア内での BB 弾装填や空撃ち、動作チェックなどはおやめください。
 - ・フィールド内でも、入場開始からゲーム開始前のマガジン装填の合図があるまでは、BB 弾の装填や発砲はしないでください。
 - ・貴重品は各自で管理をお願いします。フィールド、セーフティエリア、駐車場など、すべての敷地内での事故や盗難、怪我などのトラブルに関しまして、一切の責任を負いかねます。
 - ・敷地内のすべてにおいて火器の使用は禁止です。
- お煙草を吸われる際は、指定の喫煙スペースをお願い致します。

～レギュレーション・基本ルール～

・銃のパワー規制

法定に基づくものとします。

0.2gの BB 弾を使用して、初速 98m/s(0.98J)以内とします。

エアータンクなどの外部ソース式の銃は使用できません。

CO2 ガス式の銃は使用できますが、種類は問わず弾速チェックをお願いします。

もし弾速をチェックした後、故障などの理由で銃を調整する場合は、事前にご報告ください。

報告がないまま内部を開けているのを見つけた場合は、その銃は使用できません。

報告があり修理が完了したら、再度初速チェックを行います。問題が無ければ使用できます。

・使用弾

重量 0.2g のバイオ BB 弾のみ。

プラの BB 弾やセミバイオ BB 弾は使用不可。

※もしバイオ BB 弾以外の弾、もしくは重量が 0.2g 以上の BB 弾を使用しているのを見つけた場合は、こちらで処分させていただきます。

・マガジン

種類・数ともに制限は無し。

弾数制限無し。

・装備品

シューティンググラス・ゴーグルは、サバイバルゲームでの使用を前提としてない作業用の安全ゴーグルやサングラスは使用禁止です。

フェイスガード等、その他の着用義務や制限はありませんが、怪我などのトラブルがあった場合、すべての責任をご自身で負うものとし、当方は一切関与しませんので、ご了承ください。

・ハンドグレネード

使用不可。

ダミーのグレネードに関しては装備品となりますので、持ち込みは OK です。

ただしダミーグレネードを投げるなどの行為は禁止します。

・モスカート

使用不可。

・クレイモア

使用可。持ち込み数量制限なし。

センサー式、リモコン式のみ。ワイヤー式は使用不可。

盗難・紛失には十分に注意してください。

・ライト・レーザーサイト

銃への取り付けは OK ですが、点灯は禁止します。

誤って点灯しないよう、電池を抜いておいてください。

・シールド

使用可。携行銃器はハンドガンでセミオートのみとします。

サイズは 100cm×50cm まで。

側面や後方まで覆うものは禁止。

使用可能か心配な方は、事前にご相談下さい。

※ゲームバランスを見て使用を禁止する場合もございます。予めご了承ください。

・ダミーナイフ

装備品として持ち込みは OK ですが、抜刀・使用不可。

※金属製で重いものなどは決して抜けないように、パラコードやテープ等で固定すること。

・ヒット判定

全身、ヘルメットやベルトを含むすべての装備品、構えている銃、ホルスターなどに収納している銃器への被弾も全て 1 発でヒットとなります。

・跳弾

バリケードなどに当たって跳ね返った弾にもすべてヒット判定あり。

例外として、失速して地面をバウンドしたものを明らかに目視して確認した場合のみノーヒット。

※バリケードや、植え込みの木、遊具などへ跳弾をわざと狙っての蹂躞射撃は禁止します。

・ヒットコール

ヒットを受けたら必ず大きな声で「ヒット」と手を上げながら叫び、「ヒット通ります」と声をかけながら、速やかに退場もしくは復活地点へ後退します。

※当たっているにも関わらずヒットコールをせず戦闘を続行した場合、「ゾンビ行為」と呼ばれ、悪質プレイヤーとして運営に報告されます。

※ゾンビ行為の誤認やオーバーキルを防ぐためにも、ヒットコールの徹底をお願いします。

・フレンドリーファイア

味方を撃ってしまった場合は撃たれた側も撃った側もヒットになります。

・出会い頭の衝突

プレイヤー同士が衝突してしまった場合、味方チーム同士であればそのまま続行可能、相手チームとの衝突の場合はお互いどちらもヒット。

必ず衝突してしまった相手を気遣うようにしてください。

・ナイフタッチ、フリーズコール

それぞれ禁止とします。

もし圧倒的有利な状況になった場合は、装備品の痛くないところを撃ってあげてください。

・バリケード

参加者の安全のため、遊園地内の木や環境物、バリケード、休憩用の椅子、などの上に登ることは禁止します。

またバリケードを故意に動かすことも禁止します。もしぶつかって動いてしまった場合は元あった場所に戻してください。

またベニヤなどの追加バリケードは構いませんが、遊園地の遊具や環境物や照明などを面白がって撃たないでください。今後の開催や場合によっては当日ゲームの中断や中止に繋がります、決して行わないでください。

・残弾処理

セーフティ内に戻る場合は、必ずマガジンを抜いて、フィールドの人がいないことを確認した上で数発撃って空撃ちしてからセーフティに入場してください。

退場時、入退場口エリア内の残弾処理用ボックスの中にマガジンを抜いた状態で数発空撃ちをして退場。

※マガジンが外れない銃器について

セーフティエリアでは必ず、【厚い布を銃口から外れないように取り付ける】もしくは【マズルキャップを被せる】などの安全処理を施し、入場後ゲーム開始前のスタッフのアナウンスに従って解除する。

退場時には他の銃器と同様に入退場口エリア内で銃口の安全処理を施した上でセーフティエリアに戻る。

・セーフティ内や駐車場等フィールド外での銃器の扱い
安全装置の徹底をお願いします。

試射、空撃ち、マガジンの装填、マガジンが外れない銃器の銃口の安全処理の解除、すべて禁止。

・喫煙
所定の場所以外での喫煙禁止。

・禁止行為

【ゾンビ行為】・・・被弾を無視、あるいは認識せずゲームを続行する行為。

弾が当たっているけど、負けるのは悔しいからゲームを継続する行為は、サバイバルゲームのゲーム性が崩壊してしまいます。ヒット判定には最大限の注意を払ってください。

「装備品で気付かなかった」、「誰もいない方向から弾が飛んできたから弾じゃない」、「当たった気がしたが気のせいだろう」などあると思いますが、撃っている人はあなたに弾が当たっているのを見えています。気持ちはわかりますが素直にヒットコールをしてください。

【雨降らし】・・・相手プレイヤーの上にある木の枝などを狙って撃ち、落下する BB 弾でヒットを狙う行為。

植え込みの木などが痛みます。またバリケードへの跳弾を狙っての蹂躞射撃になりますので、禁止となります。射撃は必ず銃で照準できる範囲で行ってください。

【ブラインドショット】・・・射撃する方向や相手を目視せずに銃器だけを障害物などから出して撃つ行為。

相手が見えていない射撃は非常に危険です。味方や自分へ跳弾が返ってくる可能性があります。射撃するときは、必ず射撃する方向や相手を目視しながら撃ってください。

【暴言・挑発行為】・・・喧嘩やトラブルを招くような過度な挑発行為や、暴言など。

マナーやルールなどの違反者へ、プレイヤー同士が直接指摘・注意した場合も対象になります。

ルール違反者へは、絶対に相手プレイヤーに直接申し出ず、ゲームが終わった後やゲーム中でも構いませんので運営側に報告してください。

また挑発行為も知り合い同士なら良いかもしれませんが、他人から見たら気持ちの良いものではないかもしれません。過度な挑発行為はお控えください。

【立ち入り禁止区画】・・・遊園地内の植え込みや芝生、遊具内への侵入は禁止します。

植え込みや芝生内は照明機器やそれに伴う配線等があり大変危険です。

道のない植え込みや芝生、またはキープアウトのロープから内部には入らないでください。

以上の内容を厳守してください。

違反内容や頻度により運営から本人に注意・警告を行い、改善されない場合はお引き取りいただく場合がございます。

その際ご返金等はできませんので、予めご注意ください。